

ハンドアウト：PC④（長命）

ハンドアウト

この秘密を自分から
明らかにすることはできない

秘密

あなたの子は、あなたが鍛え上げた魔刀『化生塵刃』を扱う乱世の英雄であった。だが、刀を使い過ぎたことで『化生塵刃』に取り込まれ、『終末の獣』へと成り果てた。獣となった子を殺すために鍛え上げた刀こそが『化粧応神』である。『化粧応神』を鍛え上げるため、あなたの伴侶は炬に身を投げ入れた。
あなたの【本当の使命】は二刀を折ることである。
あなたの刀の使用者同士が戦って死亡した場合、死亡した者の刀が折れる。残った刀をあなたの炬に投げ入れれば、そちらも折ることが出来る。
あなたにはもうひとつ秘密がある。

使命

ハンドアウト

名前：PC④

指定流派：自由 ※長命

あなたは、『化粧応神』と呼ばれる刀を鍛え上げた鍛冶師である。『化粧応神』とは、終末の獣を退治せんがため、神の命によってあなたが鍛え上げた神刀だ。
獣と刀の物語を見届けるため、あなたは生き続けることとなった。ようやうやくその旅路がかわりを迎えようとしている。
あなたの【使命】は、あなたの縁ある者を見届けることである。
※PC【背景】を【背景】をそれぞれ別に、通常通り獲得する。※PC④【背景】は長命の【背景】を取得て構わない。

176mm(折りたたみ時 88mm) × 63mm サイズ ※スリーブなどに入れる場合は MtG 対応スリーブをご利用下さい。

ハンドアウト：PC③選択肢①

ハンドアウト

この秘密を自分から
明らかにすることはできない

秘密

刀の声と己の使命に応え、あなたは PC②を殺害した。あなたに残ったのは PC②への【愛情】と神器『化粧応神』であった。PC②への愛情を獲得し、プライズ『化粧応神』と『化粧応神』の秘密を手に入れること。

選択

ハンドアウト

PC③選択肢①

PC③が歩む道。

176mm(折りたたみ時 88mm) × 63mm サイズ ※スリーブなどに入れる場合は MtG 対応スリーブをご利用下さい。

ハンドアウト：PC④-2

ハンドアウト

この秘密を自分から
明らかにすることはできない

秘密

あなたはあと一度だけ、魔刀『化生塵刃』を鍛え上げることが出来る。鍛えるための宣言は自分がソーンズレイヤーのドラマシーンで行うこと。宣言した場合、この秘密は公開される。また、その場合あなたはクライマックスフェイズ終了時に死亡する。
この刀の力を使って妖魔化した者は、必ず制御判定に失敗し、エンディングフェイズで新たな終末の獣と化す。あなたは刀の使用者になれない。
あなたには更にもうひとつ秘密がある。

使命

ハンドアウト

名前：PC④-2

PC④に隠されたもうひとつの秘密。

176mm(折りたたみ時 88mm) × 63mm サイズ ※スリーブなどに入れる場合は MtG 対応スリーブをご利用下さい。

ハンドアウト：PC③選択肢②

ハンドアウト

この秘密を自分から
明らかにすることはできない

秘密

刀の声に抗うため、あなたは『化粧応神』を折った。プライズ『化粧応神』はこのセッションから取り除かれる。

選択

ハンドアウト

PC③選択肢②

PC③が歩む道

176mm(折りたたみ時 88mm) × 63mm サイズ ※スリーブなどに入れる場合は MtG 対応スリーブをご利用下さい。

ハンドアウト：PC④-3

ハンドアウト

この秘密を自分から
明らかにすることはできない

秘密

あなたは自らの【使命】を果たすため、わが子との記憶を捨てた。もし記憶を取り戻してしまつたなら、あなたはわが子を殺せなくなる。その場合、あなたの【使命】は終末の獣を守ることに変更される。

使命

ハンドアウト

名前：PC④-3

PC④が隠した最後の秘密。

176mm(折りたたみ時 88mm) × 63mm サイズ ※スリーブなどに入れる場合は MtG 対応スリーブをご利用下さい。



プライズ：『化粧応神』

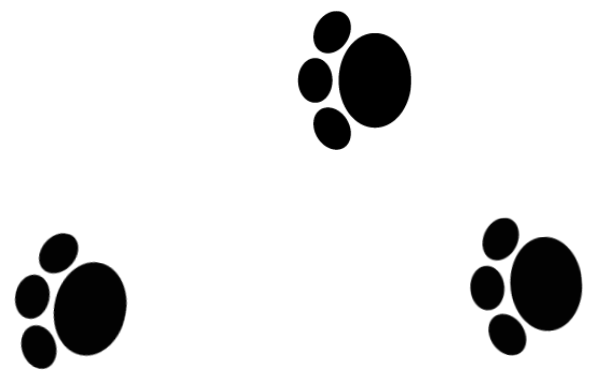
<p>ハンドアウト 名前：『化粧応神』</p> <p>プライズの秘密は プライズ獲得時に入手可能である。</p>	<p style="text-align: center;">秘密</p> <p style="text-align: center;">この秘密を自分から 明らかにすることはできない</p> <p>愛する者を捧げることのできる神刀。 このプライズを持つ者の攻撃には接近ダメージが1点追加される。</p> <p>このプライズを持つ者は、 刃に捧げられた者との記憶を消すことで、 奥義【化粧応神（クリティカルヒット／ 刀術）】を使用できる。 獣はこの奥義を破ることが出来ない。 また、この効果で消えた記憶は 二度と戻らない。</p>
--	--

176mm(折りたたみ時 88mm) × 63mm サイズ ※スリーブなどに入れる場合は MtG 対応スリーブをご利用下さい。

プライズ：『化生鑿刃』

<p>ハンドアウト 名前：『化生鑿刃』</p> <p>プライズの秘密は プライズ獲得時に入手可能である。</p>	<p style="text-align: center;">秘密</p> <p style="text-align: center;">この秘密を自分から 明らかにすることはできない</p> <p>使い手に莫大な力を与える代わりに、 その身を斬へと変える魔刀。</p> <p>このプライズを持つ者は、 自分の手番で妖魔化を行える。 この妖魔化の効果は 自分で決めることが出来る。 また妖魔化する度に【頑健】の忍法 を修得する。 背景【魔人】を持っている場合、 即座に特殊忍具【霊装】を取得する こと。</p>
--	--

176mm(折りたたみ時 88mm) × 63mm サイズ ※スリーブなどに入れる場合は MtG 対応スリーブをご利用下さい。



ハンドアウト：終末の獣

<p>ハンドアウト 名前：終末の獣</p> <p>世界を終わらせる獣。</p>	<p style="text-align: center;">使命</p>
---	--

<p style="text-align: center;">秘密</p> <p style="text-align: center;">この秘密を自分から 明らかにすることはできない</p> <p>PC①を憑代とする魔獣。 誰も終末の獣にならないままPC① が死亡した場合、魔獣は近くの胎児 へと移る。 愛に餓えた獣は、 人の【感情】と記憶を喰らう。 獣にすべての感情を喰らわれた者の 【居所】はこの世界から消滅する。 喰らった相手に獣は囁く。「居場所が ほしいか」と。 この囁きに応えた者は終末の獣となる。</p>	<p>終末の獣となった場合は、プライズ 『化生鑿刃』を獲得し、忍法【世界忍者戦 (今の世界を終わらせ、新たな世界を 作る忍法)】が使用される。 終末の獣となった場合、自分か同意 した対象に以下の効果を与えられる。 1つの効果につき1人を選ぶこと。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・生命力スロットの回復。 (死亡していた場合も復活可能) ・失っている記憶と感情の回復。 ・使命の変更。
--	--

<p style="text-align: center;">秘密</p> <p style="text-align: center;">この秘密を自分から 明らかにすることはできない</p>	<p style="text-align: center;">使命</p>
---	--

189mm(折りたたみ時 63mm) × 88mm サイズ ※スリーブなどに入れる場合は MtG 対応スリーブをご利用下さい。

