

サタスペ

サタスペ自作シナリオ 01

いいんでっせ、んでなにすんでえ

プレイ人数：4～6人
プレイ時間：3時間
シナリオ執筆：Isaak_S

シナリオ概説：突然、彼らはやってきた。UFOに乗って。その外見から「魚人兵」と呼ばれる彼らは、機械類をすべて無効化する宇宙人ビームで地上すべてを制圧。人類は地に落ち、息を潜めていた。これは「死の七日間」と呼ばれた、あの忌まわしい思い出の物語だ。



■フォアプレイ

このシナリオは初めて冒険を行う、4～6人のチームを想定しています。使用するルールは「情報」「特殊なケチャップ」「血戦」です。

■舞台

このシナリオは、オーサカ市内ではなくナニワ地下帝国が主な舞台になります。基本的に他の地域のサービスは利用できないので注意してください。

GMは任意で「乃木クリニック」などの代表的なサービスが地下に避難しているとして使用を許可してもかまいません。

また、ロケット No.1 収録の追加ワールドがある場合はそちらを使用してください。ただし「**■**迷宮」の効果は無視し、場所移動には犯罪の判定は必要ないものとします。

■導入

●描写

君たちは現在、ナニワ地下帝国に潜っている。いや、君たちだけではない。五大盟約の構成員から幼稚園児まで、ありとあらゆる人々が狭い地下にひしめきあっている。事の起こりは5日前だ。空からUFOにのった宇宙人がやってきたのだ。謎の技術力による「宇宙人ビーム」によって人類のもたらした機械はすべて無効化。もはや地上は彼らの楽園と化していた。世界中で難を逃れたわずかな人類が、ビームの届かない地底に身を潜めているらしい。そんな閉塞感に溢れた地下世界に、一つの噂が流れた。「今日の正午に、米国大統領が全人類に向けてメッセージをながすらしい」数少ない物資の略奪と、それに伴う喧噪に溢れていた地下世界だったが、今は誰もが固唾を呑んでテレビの砂嵐を見つめていた。正午、砂嵐の中に乱れた画面が映った。雑音混じりだがさすがに声も聞こえる。

「おはよう諸君。米国大統領コールド・ブアだ」「単刀直入に言って、人類は滅亡の危機に瀕している。だがあきらめてはいけない。ペンタゴンのつかんだ情報によれば、過去に偉大なる帝国が彼らを追い返したという記録が残っていた」「古代ムー帝国の遺産、それが鍵になると我々は確信している」「遺産はどうか世界各地にあるようだ。米国・ヨーロッパ・ロシア・中国・そして日本」「世界列強は各々自国にある遺産を確保する。日本にあるという遺産——それは」「テレビの前の君たちに、頼みたい」「成功すればトランク2つは君たちのものだ……健闘を祈る、Yes! You can!」

●説明

このシナリオは侵略5日目の昼に始まり、7日目の朝までにクライマックス戦闘にならなかった場合は他の亜侠が事件を解決します。それまでに世界を救ってください。

■イベント:マクドを求めて

キャラクターは計画的行動として、地下帝国ダンジョンに移動し、ダンジョンアタックをすることが出来ます。「地下帝国ダンジョン表」を振り、その効果を適用して下さい。また、それと平行して通常の情報判定や調達判定を行うことが出来ます。その結果によっては以降のイベントの難易度が変更されます。PLの人数×3回分のダンジョン表を振るとキャラクター達は最深部へとたどり着き、ムーの遺産を手に入れることができます。「**■**イベント:米国との通信」に進んで下さい。

●ムーの噂

ターゲットトピック：S L 2 トンデモ / 宗教**S L 1**で得られる情報：ムーの遺産はマクドという古代コンピューターらしいことがわかります。**S L 2**で得られる情報：網タイツを被った蜘蛛の部族の男から、マクドの使い方が書いたマニュアルを手に入れることができます。「**■**イベント:ゲッツ&ゴー」での「操縦」の難易度が9になります。

●地下帝国ダンジョン

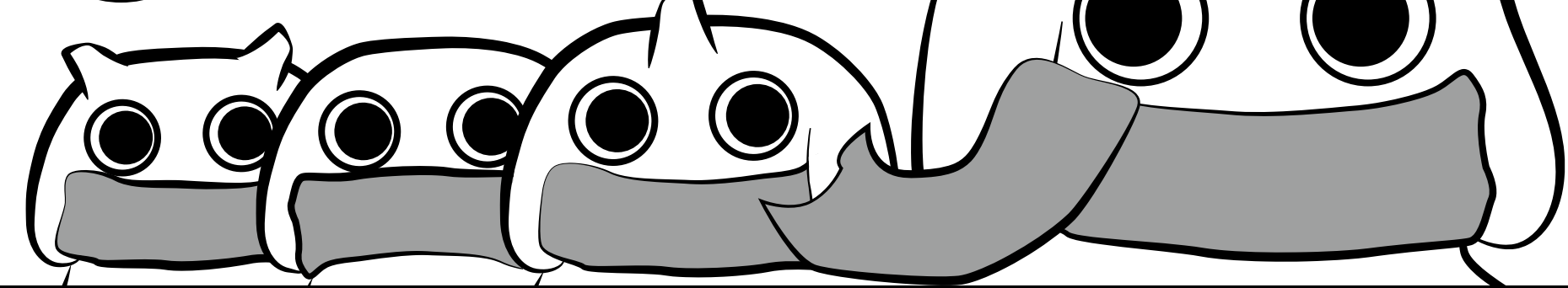
ダンジョン表を振る回数が変更されます。**ターゲットトピック**：S L 3 アウトドア / 旅行**S L 2**で得られる情報：PLの人数×2回**S L 3**で得られる情報：PLの人数分上記の様に変更されます。

●はぐれ魚人兵

ターゲットトピック：S L 2 アラサガシ / ゴシップ**S L 2**で得られる情報：魚人兵の中でさぼっているグループがいるのがわかります。「**■**イベント:ゲッツ&ゴー」での「鹵獲」の難易度が9になります。

地下帝国ダンジョン表		2 D 6						
2	ゴミの山の中になんと「おたから」が落ちていた!ランダムで「おたから」を1つ取得する。							
3	細い路地に入ったと思ったら、抜け道だ!ダンジョン表を2回振った扱いになる。							
4	路地裏ネズミを捕らえた地下帝国の住人がお裾分けをくれる。アイテムの鍋として扱う。							
5	特に何もおきなかった。							
6	地下のキノコ畑だ。LSDを1D3ヶ獲得。							
7	土竜の部族にモノをくれと絡まれる。データは「ホームレス」が3D6人(最低9人)。							
8	地下温泉だ。この場所では「アプローチ：無言で押し倒す」が選択でき、難易度も－1される。							
9	地下帝国の戦士たちの決闘に巻き込まれる。ランダムで選ばれたキャラクターは〔肉体点〕に2D6のダメージ(セーブ可)。							
10	「下水ワニ」が1体現れる。1D6を振る。 <table border="1"><tr><td>☐</td><td>☐</td><td>☐</td></tr></table> あくびをしてどこかへ行ってしまった。 <table border="1"><tr><td>☐</td><td>☐</td><td>☐</td></tr></table> 機嫌が悪く襲いかかってくる。	☐	☐	☐	☐	☐	☐	
☐	☐	☐						
☐	☐	☐						
11	地下帝国の検問所。誰かの武器を1つ差し出す。できれば「ナニワ地下帝国の戦士」と戦うこと。							
12	臭いと思ったら「はきだめの悪魔」の縄張りだ。アイテムの食事(ないしはそれに準じるもの)を1D6こ捨てれば、やつはそれに気をとられてしまうだろう。でなければ、戦え。							

ADVENTUERS



■イベント:米国との通信

●描写

キャラクター達がマクドに触れると自動的に電源が入り、米国からの通信が入る。「——ザザッ。きこえr……くりかえs……ザザッ」「どうやら日本もつながったようだな、私だ、米国大統領コールド・ブアだ」「おめでとう、アジアンバンクの諸君。これで5つの遺産はすべてそろった」「我々はこれからマクドを使って魚人兵の母船をハッキングし、宇宙人ビームを無効化する」「母船は5つ、各々の地域での同時作戦だ。君たちも魚人兵からUFOを奪い、母船へと向かってくれ」「決行時間は君たちに合わせよう、健闘を祈る」

●説明

キャラクター達は米国から指令を受けます。合わせて、次のイベントで1ターン使用することもプレイヤーに説明してください。

■イベント:ゲッツ&ゴー

●説明

このイベントは「選定」「鹵獲」「操縦」という3つのフェイズに分かれています。

「選定」フェイズ：1ターンを使った情報判定で乗り込むUFOを見定めます。UFOの基本スペックはスピード1/車体0として扱います。**ターゲットトピック**：S L 3 ヲタク / トンデモ**S L 2**で得られる情報：スピード2/車体1**S L 3**で得られる情報：スピード3/車体2

「鹵獲」フェイズ：代表者が難易度11(情報判定の結果によっては9)で〔犯罪〕か〔戦闘〕の判定を行います。失敗すると8点のダメージ(セーブ可)。合計の成功度が3になると、UFOを鹵獲することが出来ます。

「操縦」フェイズ：代表者が難易度11(情報判定の結果によっては9)で〔犯罪〕か〔教養〕の判定を行います。失敗すると「**■**イベント:ハッキング」の際に近距離からスタート、成功すれば中距離からスタートとなります。

■イベント:ハッキング

●描写

「××▽△●○?」母船に近づくと、いきなりUFOが自動操縦に切り替わって母船の中に格納されてしまった。これは内部からハッキングするチャンスだ!

●説明

ロケット No.1 収録の「**■**補足 特殊なケチャップ」のルールを使用します。「**■**イベント:ゲッツ&ゴー」で決定した乗物と状況からスタートし、〔犯罪〕か〔教養〕の任意の環境値を使用したケチャップを用いて「バイバイ」までたどりつくことハッキング成功となります。追いかけるセキュリティ側は、スピード2/車体2で、環境値は〔教養：6〕〔肉体：5〕として判定してください。失敗してセキュリティに捕まった場合もどうか宇宙人ビームは無効化できますが、次のイベントの際に現れる「三下」が「宇宙人」に変更されます。

■イベント:独立記念日

●描写

ハッキングが成功し、宇宙人ビームが無効化された。途端に全世界に向けて米国大統領の演説が流れる。「おはよう全世界の諸君。米国大統領コールド・ブアだ。現在、各地域の勇気ある者がつくき魚人兵の母船に突入し、血路を切り開いてくれた」「すでに奴らを守る宇宙人ビームは消えた」「君たちはこれから、何を望む!」「(戦争!!戦争!!戦争!!)」「よろしい、ならば戦争だ!一心不乱の大戦争だ!」「今日は歴史に刻まれる日となるだろう。地球上のあらゆる国家が肩を組み、こう叫ぶ日となるだろう」「Today, we celebrate our "independence day"!」沸き上がる歓声と共に各地域の戦闘機などが飛び交い、地上では激戦が始まる。

●説明

キャラクター達はUFO内で魚人兵との戦闘になります。

魚人兵(黒服のデータを使用) … 2体
三下 … 3体 洗脳人間 … 1体
下記のジオラマを参照してキャラクターを配置してください。

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2			黒服			黒服		
3								
4							洗脳人間	
5		三下						
6								
7								
8			三下				三下	
9								
10	キャラクターを配置							
11	キャラクターを配置							

※「**■**イベント ハッキング」で失敗している場合は三下を宇宙人に変更してください。

■結末

●戦闘で全滅した。

世界は尊い犠牲の下に救われました。キャラクター達は、名も知られぬオーサカの英雄として噂だけが語り継がれるでしょう。

●戦闘で勝利した。

キャラクター達が戦闘に勝利すると同時に、母船の中で誘爆が始まります。キャラクター達は命からがらUFOで逃げ出しますが、着陸した瞬間UFOは爆発四散してしまいます。そしてオーサカの地に降り立ったキャラクター達は、米軍からトランク2つという報酬を受けてオーサカ中から拍手で迎えられます。貴方達の名はオーサカだけでなく、全世界で語り継がれることでしょう。

通常通り、アフタープレイを行ってください。